



Alexandru Petrescu

● EXPERIENȚA PROFESIONALĂ

ASISTENT UNIVERSITAR – UNIVERSITY POLITEHNICA OF BUCHAREST – 14/11/2021 – În curs – BUCURESTI, ROMÂNIA

Parte din Echipa Moby la materiile Metode Numerice si Baze de Date 2

CONSULTANT ÎN DOMENIUL TIC/CONSULTANTĂ ÎN DOMENIUL TIC – DVLOPER.IO – 01/08/2024 – 16/01/2026 – ROMÂNIA

Consultanță .NET în Azure pentru un SaaS de auditare extrem de scalabil (Razor, Blazor, MVC, Azure Functions, CosmosDB, Azure SQL, Gremlin).

Data & AI Lead și Arhitect pentru un proiect de agent care implică multiple pipeline-uri de date (REST, Neo4J, Git) ce alimentează instrumente MCP, inclusiv sisteme RAG personalizate, într-o arhitectură LangGraph.

Data & AI Lead și Arhitect pentru proiecte destinate sectorului public.

CONSULTANT ÎN DOMENIUL TIC/CONSULTANTĂ ÎN DOMENIUL TIC – TREMEND – 15/09/2022 – 01/08/2024 – ROMÂNIA

AI (GenAI, Sisteme de Recomandare care valorifică arhitecturi atât on-prem, cât și cloud-native în Azure/AWS), Ingineria Datelor (Azure, Databricks, ADF) și elemente de Software Engineering (AWS Lambdas, RDS, Aurora, Sage Maker).

Mentorat, susținerea de interviuri tehnice și coaching ca activități orientate către oameni.

CONSULTANT ÎN DOMENIUL TIC/CONSULTANTĂ ÎN DOMENIUL TIC – MICROSOFT – 14/09/2021 – 14/09/2022 – BUCURESTI, ROMÂNIA

Soluții cloud-native extrem de scalabile care implică big data, soluții geo-distribuite și inteligență artificială.

Coordonator interimar (Acting Lead) pentru un proiect de agent conversațional și speaker tehnic la evenimente. (Azure Batch, Functions, CosmosDB, Cognitive Services, Bot Framework, ML Studio, Data Lake, SQL, Bicep, DevOps, React, ASP.NET, NUnit, Karma)

FULL STACK ENGINEER – OPIS – 01/2021 – 14/09/2021 – BUCURESTI, ROMÂNIA

AI & ARCHITECTURE LEAD – JEXGHTS – 02/2020 – 02/2021 – BUCURESTI, ROMÂNIA

RESEARCH AND DEVELOPMENT – EXE SOFTWARE – 04/2018 – 03/2020 – BUCURESTI, ROMÂNIA

SUPPORT DEVELOPER – OPIS – 06/2017 – 05/2018 – BUCURESTI, ROMÂNIA

TESTER DE JOCURI VIDEO – ELECTRONIC ARTS – 05/2016 – 09/2016 – BUCURESTI, ROMÂNIA

ARHITECT DE SOFTWARE/ARHITECTĂ DE SOFTWARE – TREMEND – 18/01/2026 – În curs – ROMÂNIA

● EDUCAȚIE ȘI FORMARE PROFESIONALĂ

31/08/2021 – 08/06/2026 Bucuresti, România

DOCTORAT Universitatea Politehnica Bucuresti

COMPETENȚE LINGVISTICE

Limbă(i) maternă(e): **ROMÂNĂ**

Altă limbă (Alte limbi):

	COMPREHENSIUNE		VORBIT		SCRIS
	Comprehensiune orală	Citit	Producerea de mesaje orale	Conversație	
ENGLEZĂ	C2	C2	C1	C2	C1
FRANCEZĂ	A1	A1	A1	A1	A1

Niveluri: A1 și A2 Utilizator de bază B1 și B2 Utilizator independent C1 și C2 Utilizator experimentat

COMPETENȚE

Navigare Internet | Social Media | Utilizare buna a programelor de comunicare(mail messenger skype) | buna utilizare a rețelilor de socializare | Zoom | Google Drive | facebook page | Microsoft Office | Skype | Android

DISTINȚII ONORIFICE ȘI PREMII

18/07/2020

Microsoft Certified Trainer – Microsoft

Link <https://www.credly.com/badges/96fee748-279b-45af-885f-0aae43dfcd79>

13/06/2019

Microsoft Certified: Azure AI Engineer Associate – Microsoft

Link <https://www.credly.com/badges/75633c48-ea5f-476b-8356-322d4eb5739e>

01/03/2026

Microsoft Certified: Azure Database Administrator Associate – Microsoft

PUBLICAȚII

2021

[Sparse Shield: Social Network Immunization vs Harmful Speech](#)

2019

[Sentiment Analysis of Events in Social Media](#)

2025

[EDSA-Ensemble: An Event Detection Sentiment Analysis Ensemble Architecture](#)

2025

FIGHTING FAKE-NEWS VIA ADAPTIVE MIXTURE OF TRANSFORMERS

2023

[Leveraging MiniLMv2 Pipelines for EXIST2023](#)

2024

Languagebased mixture of transformers for EXIST2024

